**Д.з. на 4**

Нарисовать плывущий кораблик, с помощью оператора ломаной линии и солнышко, цвет 14. Составить программу.

10 CLS

20 SCREEN 9

21 COLOR 8, 11

22 CIRCLE (50, 50), 30, 14, , , 1

23 PAINT (50, 50), 14, 14

25 FOR x = 1 TO 630 STEP 10

30 PRESET (x, 250)

40 DRAW "c1l110f60r80e60l100u110f30g30"

50 FOR i = 1 TO 10 ^ 7 + 10 ^ 5: NEXT i

60 PRESET (x, 250)

70 DRAW "c0l110f60r80e60l100u110f30g30"

80 NEXT x

**Д.з. на 3**

Составить программу для мигающей всеми цветами окружности.

10 CLS

20 SCREEN 9

30 FOR i = 1 TO 16 STEP 1

40 CIRCLE (300, 150), 100, i, , , 1

50 PAINT (300, 150), i, i

60 FOR j = 1 TO 10 ^ 7 + 10 ^ 6: NEXT j

NEXT i

**Д.з. на 5**

Составить программу для заставки, в виде бегающих разноцветных овалов и квадратов.

10 CLS

20 SCREEN 9

25 FOR n = 1 TO 3

30 FOR i = 1 TO 15 STEP 1

31 x = 630 \* RND(1)

32 y = 330 \* RND(1)

40 CIRCLE (x, y), 30, i, , , 1.5

45 PAINT (x, y), i, i

60 FOR j = 1 TO 10 ^ 7 + 10 ^ 6: NEXT j

61 CIRCLE (x, y), 30, 0, , , 1.5

65 PAINT (x, y), 0, 0

70 NEXT i

130 FOR i = 1 TO 15 STEP 1

131 x = 630 \* RND(1)

132 y = 330 \* RND(1)

140 LINE (x, y)-(x + 50, y + 50), i, BF

145 PAINT (x + 10, y + 10), i, i

160 FOR j = 1 TO 10 ^ 7 + 10 ^ 6: NEXT j

161 LINE (x, y)-(x + 50, y + 50), 0, BF

165 PAINT (x + 10, y + 10), 0, 0

170 NEXT i

180 NEXT n